





COLPORTO JA ESPECIAL PARA QUENADOS...



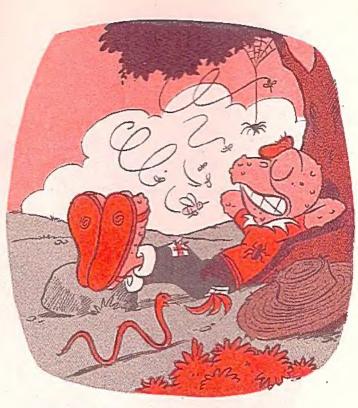


SI UD. PASA SUS VACACIONES...



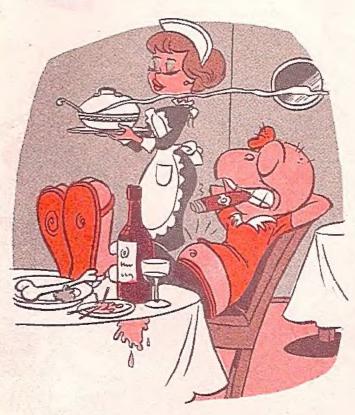
EN LA PLAYA:

"Adquirirá un hermoso tono de churrasco palta que le Impedirá dormir en las noches, a menos que se eche un tambor de manteca encima... además, cada vez que lo salude un amigo, gritará más que mariachi quebrado..."



EN EL CAMPO:

"Podrá conocer toda la fauna de mosquitos, arañas, alacranes, obejas, etc., convirtiéndose en un experto en venenos de todo tipo y andará más hinchado que chicharjón de ballena..."



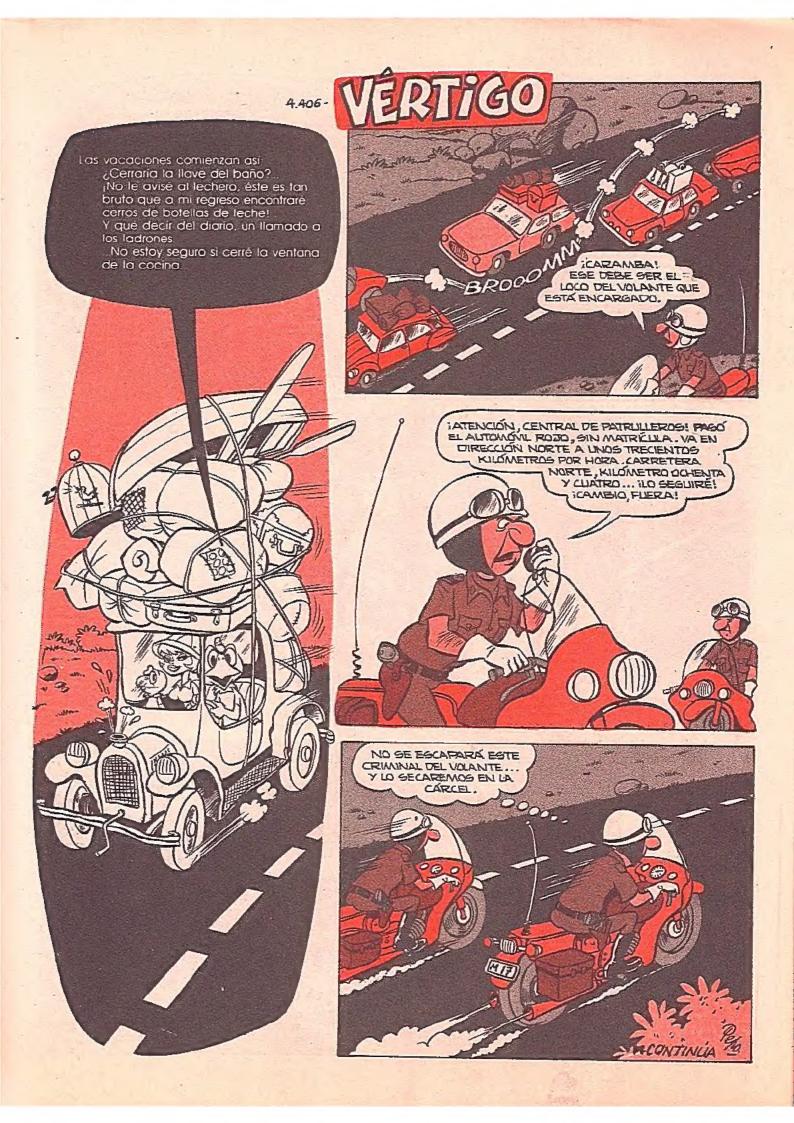
EN LA CIUDAD:

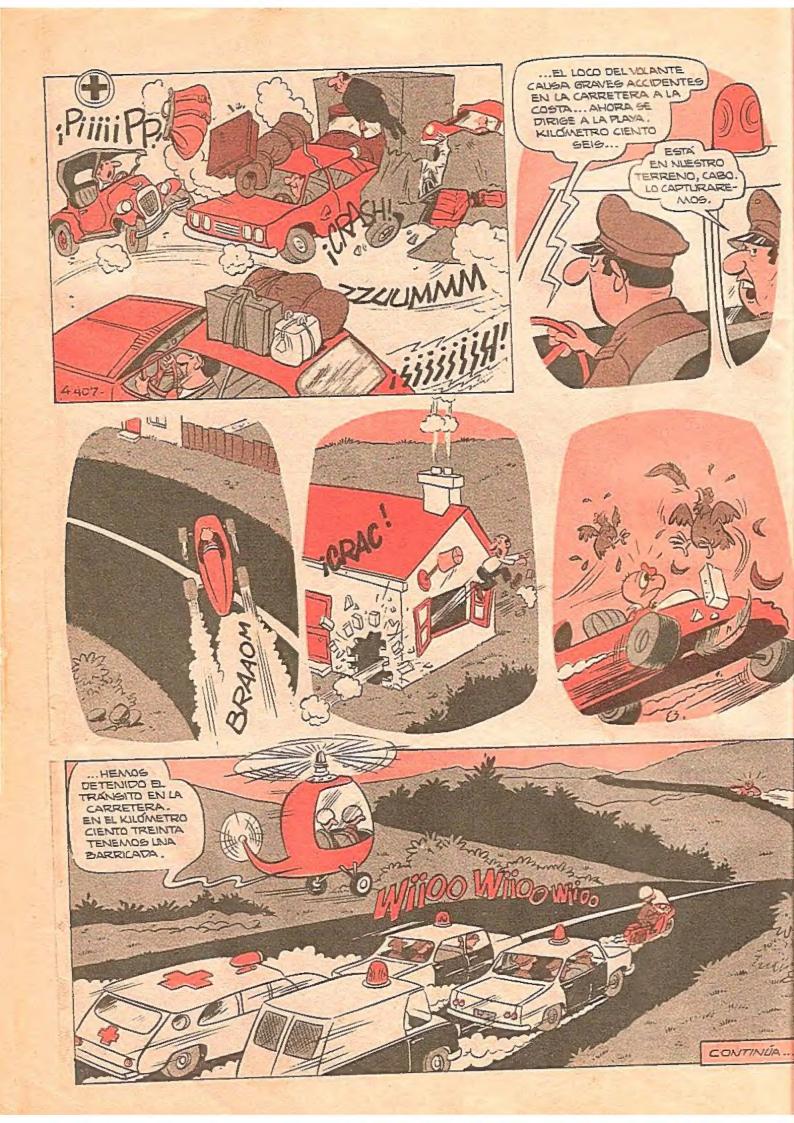
Como viudo de verano, es imposible tomar una siesta con la barriga inflada a punto de reventar... Y si se logra pegar los ojos, horribles pesadillas, similares al Dellrium Tremens, nos persiguen a consecuencia de los excesos del tinto y del otro.



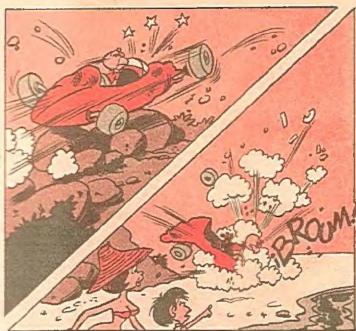
EN LA OFICINA:

¡Aaah, qué riccool Ya pasarán las terribles vacaciones y nodrá regresar a su trabajo a reponerse y disfrutar a sus anchas de sus acostumbradas y verdaderas siestas ¡Aaaahl ¡Por fin!









LUEGO...

IALTO!
INO GE MUEVA!
IESTA DETENIDO!
MUESTREME SU
LICENCIA DE
CONDUCIR...



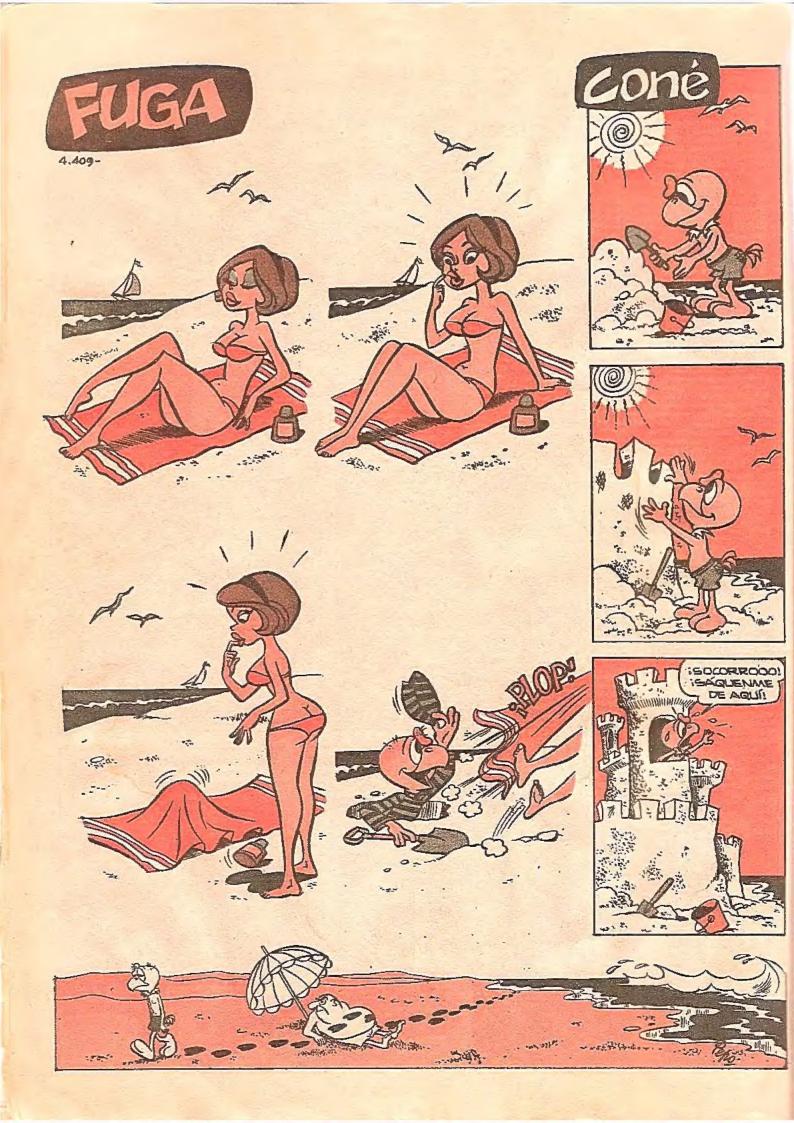




INCREIBLE! INO TIENE VOLANTE, NI FRENOS, NI BASTÓN DE CAMBIOS, NI NADA! ¿COMO PUDO MANEJAR ESTE AUTO?















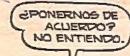
Y ESCUCHA BIEN, PEPE, QUE AQUÍ VIENE LO EXTRANO. CUANDO REGRESE CON EL BOTE PARA SACAR LA RADIO, ESTA TOTRIVÍA ESTABA SONANDO...





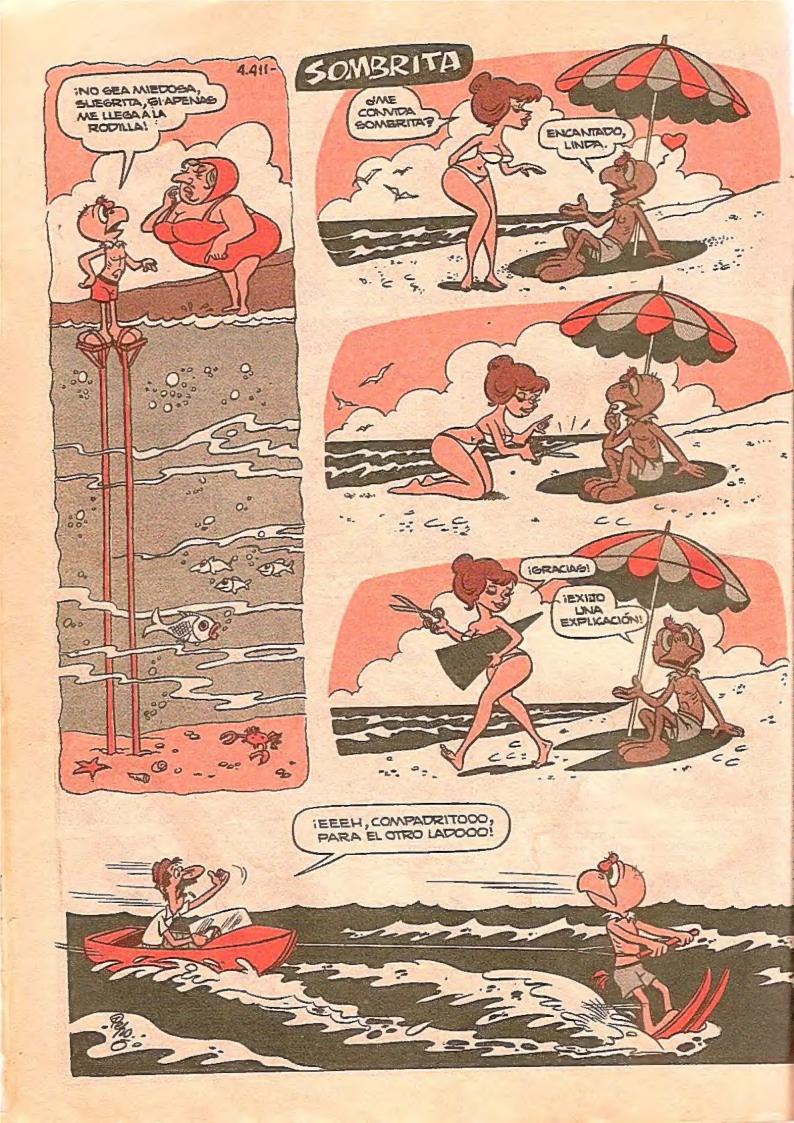


JENTONCES, QUÉ TE PARECE SI NOS PONEMOS DE ACLIERDO? CIQUÉ?





















ELIENAS CAMAS, WZ ELÉCTRICA, Y UN GATO. TODO POR UN PRECIO

RIDICULO.







- ...Una choza chica en Capri... que una chica caprichosa. ...Un tomate pequeño... que un pequeño que toma té.
- ... Si Tita tiene un plan... que si tiene plantita.
- ...Las acciones de la vaca... que las vacaciones.
- ...La marquesa Dina... que la dinamarquesa.
- ... Un asno que dura... que un durazno.
- ...La edad de Susy... que la sucledad.

- ...Dedicarse a almacenar... que dedicarse a cenar con alma,
- ...Zapatos "Luis Tres"... que te "luistre" los zapatos, ...Del ring vino... que el vino del Rhin.
- ...Un león en la cama... que un camaleón
- ...El paso del azar... que el zarpaso. ...Un balde de whisky... que un whisky de balde.



Tenga cuidado con los mareos en marea alta, porque si sube a un bote y la marea está agitada seguro que se marea. Ahora si ustea está, acostumbrando a la marea, no se marea, pero si acostumbra a andor mareado se marea (hip! (perdón, me mareé!)



















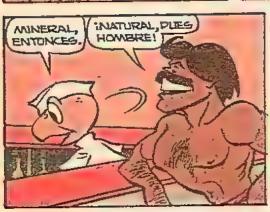






















"EL CUERPO HUMANO TIENE UN 70% DE AGUA...
POR LO TANTO QUEDA UN 30% PARA ECHARLE DEL
TINTO Y DEL OTRO"...

"EL CUERPO HUMANO TIENE UN 70% DE AGUA.".
ASI QUE MANTENGA SUS LLAVES BIEN CERRADAS"...
EN UN TIEMPO, EL MUNDO ERA SOLO AGUA, PERO
DESPUES LE "ECHARON TIERRA AL ASUNTO"...



























































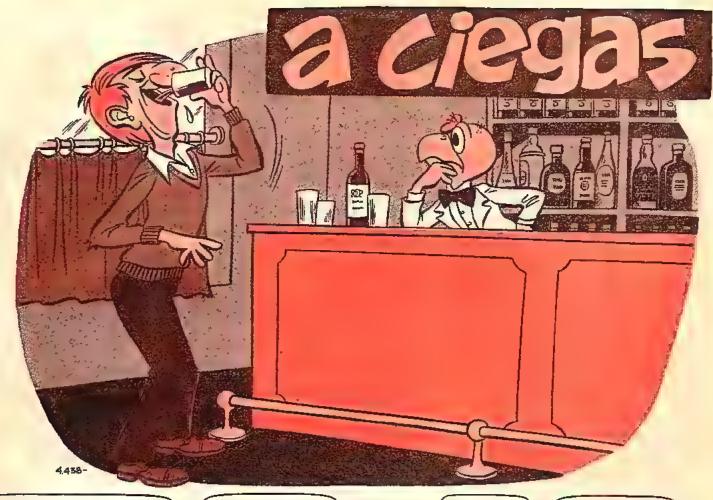


















NO SE PREOCUPE, CUMPA, CONOZCO EL NEGOCIO. ACUÉRDESE QUE EMPECÉ COMO MOZO, Y CON US PROPRINSE TEXMINE COMPRANDOLO...



































































































































"DISTINGUICA APODERADA: SU PUPILO
ES MUY RUEN ALLMINO, PERO SE PASA LA
MAYOR PIARTE DEL TIEMPO ENTRE LAS
NIÑAS MIRÁNIDOLAS A LOS 0305 Y
SUSPIRANDO PROFINIDAMENTE.
ESTOY TRATANDO DE HALLAR UN
MODO DE CURARLO."

ATENTAMENTE

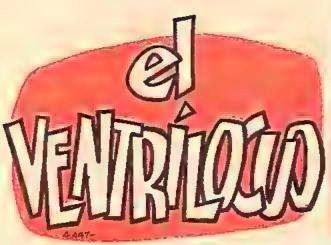


















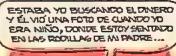
















CHOOR BARRY TOS 40...







































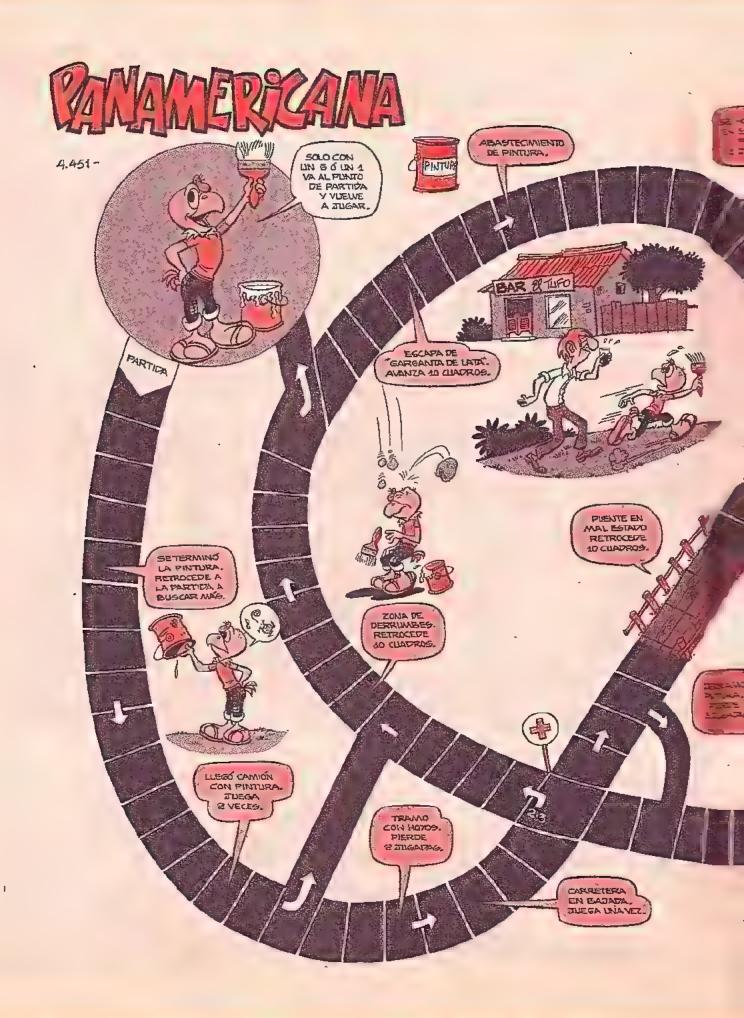
























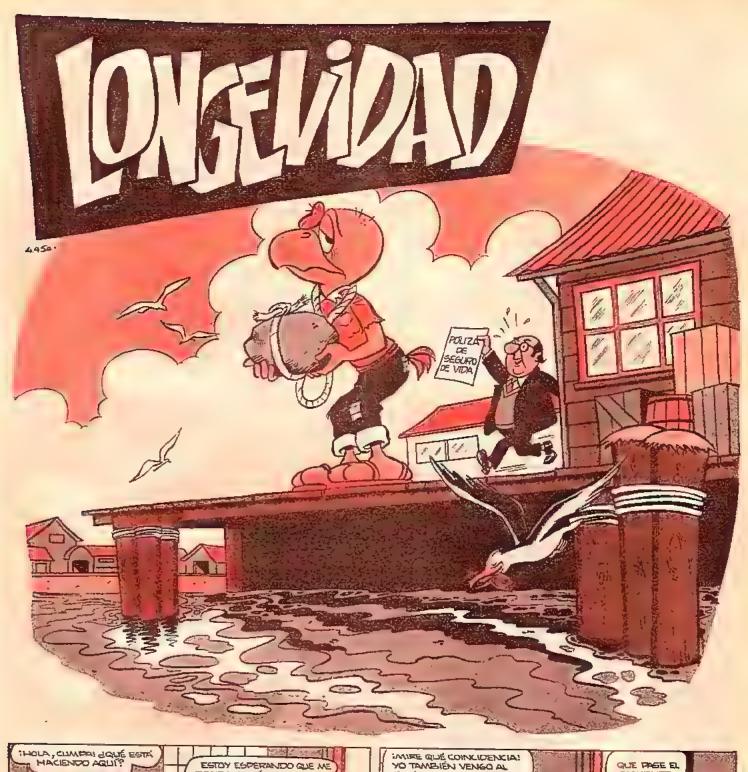








































































































































BUZIN BUZIN







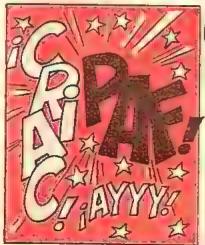














































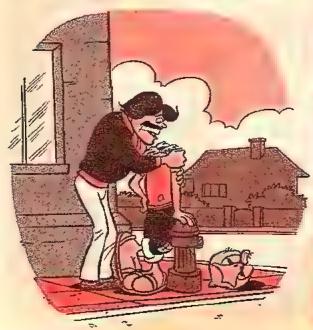


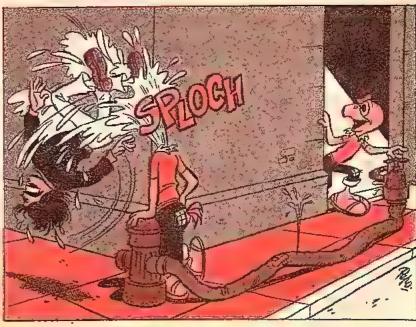


































AHORA TODOS AL AVIÓN.







AHORA TIRO DE LA ARSOLLA Y DESCENDERÉ SILAVEMENTE.





CARAY! SI, MITENIENTE CONTÉ HASTA DIEZ Y TIRÉ DE LA ARGOLLA MITE, TODANA LA TENGO SUJETA.

































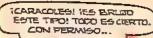
















EL SELOR ES EXPERTO EN PEPAS DE UVA, TENS COIÓN IRRITABLE Y SU CÉCULA DE IDENTIDAD ES 850066 DE CLUMPEO. CESTAMOS?

































HA VENIDO CONDUCIENDO A MÁS PE CIEN KILÓMETROS POR HORA, NO RESPETO UN DISCO "FARE" Y PRSÓ DOS SEMÁFOROS CON LUZ ROJA.







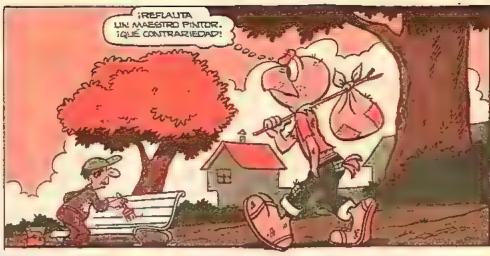








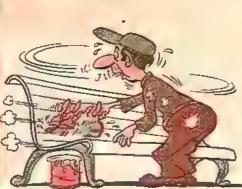






























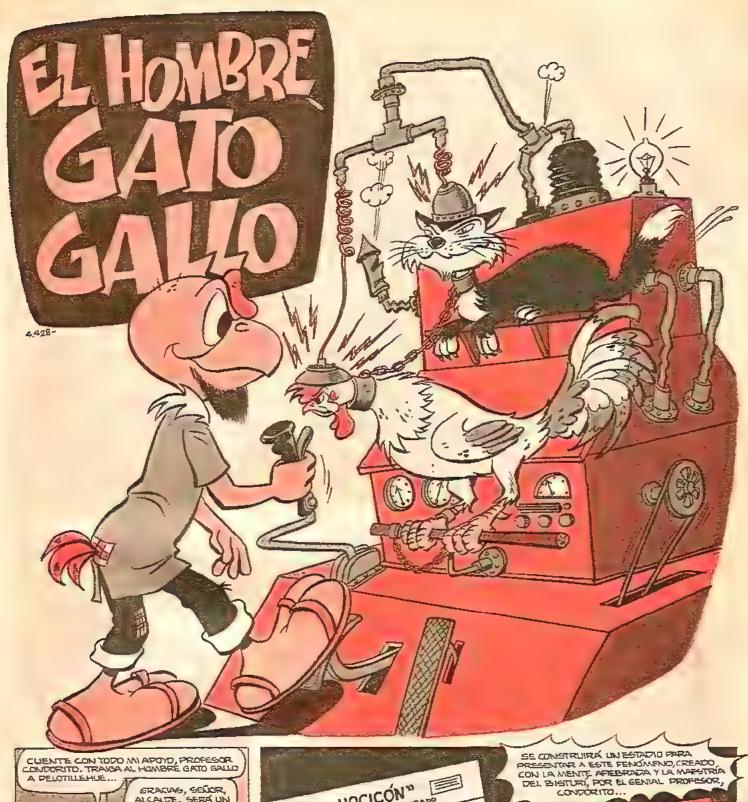










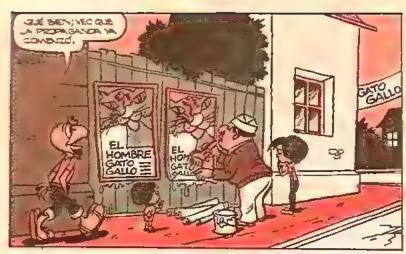








CONTINUE



















.. AHORA DEJO CON USTEDES





















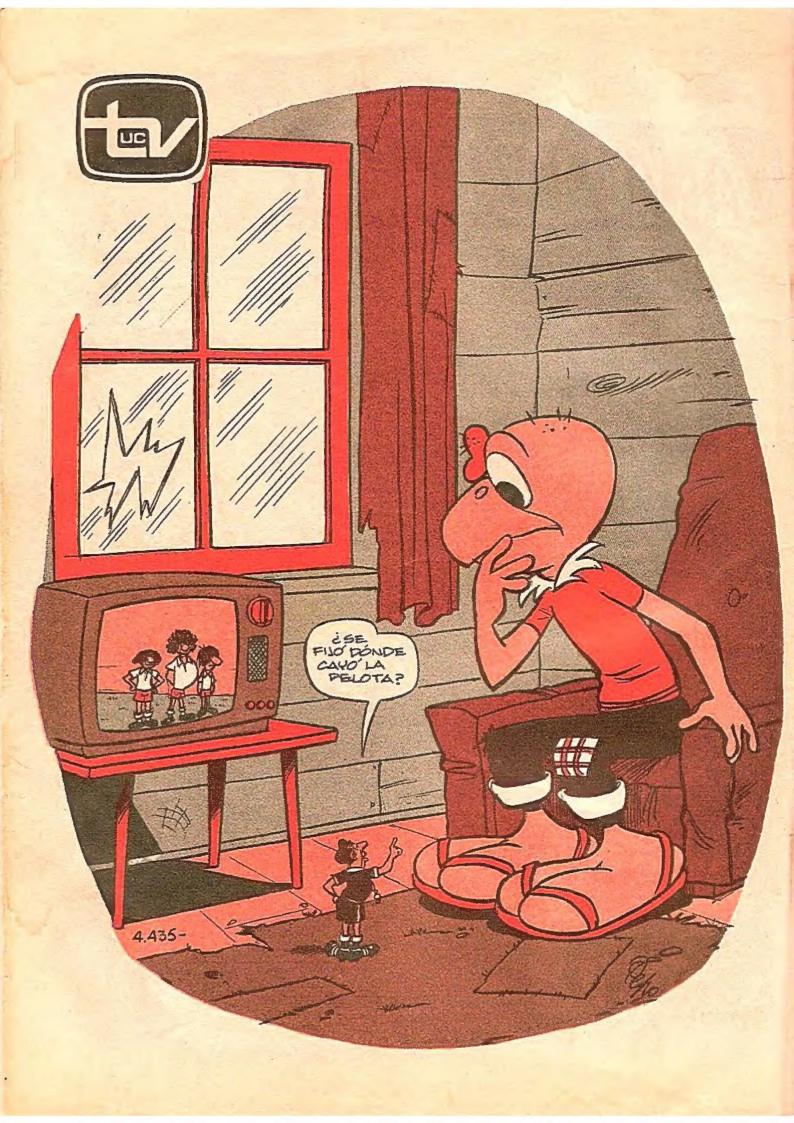














Mientras Condorito descansaba al pintar la Panamericana, inventó un juego que aquí se la presentamos a ustedes.

Pueden participar dos o tres jugadores. Si el grupo es más numeroso, tienen que comprar más revistas... Y ahora, lean cuidadosamente las instrucciones:

 Recorta las fichas que aparecen en esta página, disponiendo de una para cada jugador, además de un dado.

 El juego consiste en recorrer la Panamericana salvando los obstáculos que se presentan a lo largo de la ruta.
 Te explicaremos los elementos del juego:



Para pasar al cuadro de partida, es necesario lograr un 6 o un 1 al lanzar el dado. Enseguida, el jugador volverá a lanzar para iniciar su recorrido, avanzando el número de cuadros que indique el dado.



A través del recorrido, existen cuadros que llevan una instrucción especial, que puede hacer avanzar o retroceder en la ruta. Si tu ficha cae en ellos, deberás cumplir con lo que allí se señale, antes de lanzar el otro jugador.

3. DESVIOS

Hay caminos cortos de desvío que cambiarán tu ruta normal, ganando recorrido en unos casos o retrasándote en otros. Si tu ficha cae en cuadro de desvío, la ubicarás siguiendo la flecha, al término del desvío.

4. CRUCES

Existen tres cruces de la carretera, señalizados como tales, los que llevan dos números. Si el dado indica uno de estos números, deberás seguir el camino de la flecha. En caso contrario, seguirás la ruta normal.

5. REGRESO AL PUNTO DE PARTIDA

Si caes en un cuadro que indique el regreso a la partida, esperarás tu turno para jugar, pero no es necesario tener un 6 o un 1 para avanzar nuevamente.

6. JUGAR DOS VECES O REPETIR

En estos casos, avanzarás el total de cuadros igual a la suma de ambas jugadas.

7. LLEGADA

La llegada al término de la Panamericana deberá obtenerse lanzando un número exacto de cuadros que falten para llegar. Si el número del dado es mayor, retrocede la diferencia.

Te faltan tres cuadros para el final y obtienes un cinco en el dado. Avanzarás tres y retrocederás en la ruta los otros dos cuadros.













¡ Ya estamos aquí!



